

Доброго времени суток уважаемые танкисты! Сразу спешим поздравить вас с появлением очередного према в игре. На этот раз, разработчики предлагают нам советский тяжёлый танк ИС-2М.



Сразу отметим, что машина абсолютно историчная: выпускалась с начала 50-х годов прошлого столетия, стояла на вооружении армии до начала беспокойных 90-х. Несмотря на ряд конструктивных изменений, это остаётся любимым многими ИС-2, просто в видоизменённой комплектации. Нужна эта машина в игре, и стоит ли вкладывать личные сбережения в покупку этой боевой единицы техники, попробуем разобраться вместе.

ИС-2М: тактико-технические характеристики

Начнём мы наш ИС-2М гайд с того, что новичок вряд ли сможет удивить чем-то особенным. Фактически, WG вводят в игру типичный танк знаменитой линейки «Иосиф Сталин», немного изменив визуализацию и подправив ТТХ. Появление подобных премов уже порядком раздражает игроков, но разработчики настойчиво включают их в ассортимент игрового магазина.

Однако оставим наши измышлизмы при себе, и познакомимся с особенностями премиумного советского тяжа. Итак, у ИС-2М обзор выглядит весьма посредственно: заявленные 350 метров – это минимум, которым обладают одноклассники.



ИС-2М

Тяжёлый танк VII уровня (злитный)

100

Машина является модернизированным вариантом танка ИС-2. Модернизация протекала с начала 50-х и до начала 60-х годов XX в. ИС-2 оставался основным тяжёлым танком СССР и был снят с вооружения только в середине 90-х годов XX в. Существенно подверглись ходовая, силовая установка и башня. Ряд деталей для ходовой был позаимствован у танка ИС-3. От него же были взяты и типовые ящики-бункеры для ЗИП. На башне убрали кормовой пулемёт — на его месте установили дополнительное отделение. Все pistolетные амбразуры заварили, использовав штатные пробки. На модернизированных машинах заменили Д-25 на Д-25Т. Был увеличен боекомплект до 34-35 выстрелов. Вооружение осталось прежним (122-мм пушка Д-25), но был улучшен его прицел. На нескольких машинах установили прибор ночного видения ТВН-2. Также была заменена радиостанция на Р-113. Были заменены приборы механика водителя.

Огневая мощь

Пробитие	175
Урон	390
Урон в минуту	1 984
Урон по модулям	165
Время перезарядки	11,795
Скорострельность	5,087
Скорость полёта снаряда	780

Манёвренность

Точность стрельбы	0,432
Время сведения	3,16
Расширение круга разброса	
после выстрела	3,836
от поворота башни	0,153
от движения ходовой	0,221
от поворота ходовой	0,221
от повор. башни на макс. скор.	4,3
от движения на макс. скорости	7,5
от поворота на макс. скорости	7,94
Угол склонения	6
Скорость поворота башни	29,2

Подвижность

Мощность двигателя	
Удельная мощность	
Скорость движения	
Макс. скорость вперед	
Макс. скорость назад	
Сопротивление качению	
на твердой поверхности	
на средней поверхности	
на мягкой поверхности	
Вращение башни	

Разведка

Обзор	350
Дистанция связи	730
Значения маскировки	
на месте	13,9%
в движении	7%
на месте во время стрельбы	2,64%
в движении во время стрельбы	1,33%

Бой

Балансировка	
Уровни боёв	VII VIII IX

Экономика

Цена танка	
Цена снарядов	
Цена запчастей	

VIII 122 мм Д-25Т

Пробитие: 175/217/61
Урон: 390/390/530



УОФ-471

Пробитие: 61
Урон: 530



БР-471Д

Пробитие: 217
Урон: 390



УБР-471

Пробитие: 175
Урон: 390

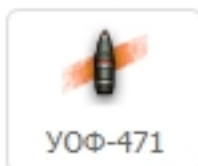
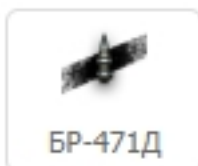
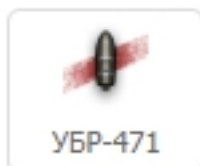


35

122 мм Д-25Т



Уровень	8
Калибр	122
Боезапас	28



Время заряжания	12.3
Время прицеливания	3.4
Точность	0.46

Коэффициенты разброса

при вращении башни	0.16
после выстрела	4
при повреждении орудия	2
Углы горизонтальной наводки	-180..+180
Углы вертикальной наводки	-6..+25
Скорость поворота	26.3
Импульс	0.62
Незаметность при выстреле	0.19

Оборудование на ИС-2М

Чтобы не чувствовать себя ущемлённым на полях рандома, многие пробелы ТТХ можно заштриховать посредством дополнительных модулей. Разумеется, мы не знаем вашей тактики игры, поэтому рекомендуем устанавливать на ИС-2М оборудование, характерное для большинства тяжей:

- Досылатель – сокращает скорость перезарядки и поможет набивать больше урона.
- Стабилизатор – сокращает разброс ствола, поэтому можно более эффективно расстреливать противника на средних и дальних расстояниях.
- Вентиляция – позволит улучшить основные характеристики танка.



Отметим, что это наши пожелания, которые вы можете видоизменять по своему усмотрению, например, поставив стереотрубу или улучшенную вентиляцию.

Перки для экипажа на ИС-2М

Выбрав для ИС-2 снаряжение, стоит задуматься о правильном обучении членов экипажа. В частности, мы советуем прокачивать экипаж с общих перков, которые смогут повысить выживаемость машины в боях. Сюда относятся:

- Ремонт;
- Пожаротушение;
- Боевое братство.

Учитывая, что играть предстоит на тяжёлых, навыками маскировки можно пренебречь. Гораздо эффективнее будет прокачка профильных перков: «лампочка», король бездорожья, бесконтактная боеукладка и пр.

Помимо этого, перед каждым сражением имеет смысл пополнять боевое отделение машины различными расходниками. Выбор в игре небольшой: аптечка, ремка и огнетушитель. Однако будет обидно потерять половину прочности из-за удачного попадания фугаса и пожара двигателя или постоянно мазать в цель, потому что наводчик был контужен. Поэтому расходники лучше поставить на автопополнение.

Бронирование ИС-2М

Для техники 7-го уровня, модернизированный ИС защищён сравнительно неплохо, но машина определённо не сможет удивить противников уровнем выше, и напугать одноклассников. В лобовой проекции корпуса и башни нам предлагают 100 миллиметров

брони.

На первый взгляд, это довольно скромные значения, но не стоит забывать о том, что практически на всей советской технике бронепластины располагаются под грамотно рассчитанными углами, что заметно увеличивает толщину металла в приведёнке.

В частности, прочность ВЛД не опускается ниже 190 мм именно за счёт угла наклона. Форма башни довольно рикошетная, и толщина «щёчек» советского тяжа варьируется в пределах 250-300 мм.

Однако даже с учётом этих особенностей, не стоит опрометчиво выезжать на противника в лоб и вступать в позиционную перестрелку. Толщина НЛД всего 115 мм, поэтому этот элемент будет пробиваться даже низкоуровневой техникой. Кроме этого, на башне имеется традиционно незащищённый командирский люк.

Толщина бортов у ИС-2М составляет 90 мм, поэтому в эту проекцию танк будет пробиваться очень комфортно, особенно под прямым углом вхождения снаряда. Однако не стоит недооценивать гений советских конструкторов.

Если ИС развернётся под острым углом, он превращается в маленькую, но практически непробиваемую крепость. Разумеется, танкуя ромбом будет трудно противостоять машинам 9-го уровня, но сдерживать одноклассников и «восьмёрки» можно вполне комфортно.

Как играть на ИС-2М

Выбирая тактику поведения в бою, игрокам нужно просчитывать сильные и слабые стороны машины. Выше мы выяснили, что ИС-2М World of Tanks является подвижной техникой с довольно неплохим бронированием и разовым уроном. Поэтому чтобы играть каждый бой с максимальной эффективностью, при отсчёте таймера сразу оцениваем свои шансы.

ИС-2М

Автор: Dark1

Оказавшись в ТОПе можно смело двигаться вперёд, возглавляя атаку союзных тяжёлых на выбранном направлении. Скорость поможет занять выгодную позицию раньше товарищей и встретить врага во всеоружии. Разумеется, рашить в одиночку не стоит: у танка долгий перезаряд, поэтому встретившись с 2-3 врагами вы вряд ли сможете выстрелить больше двух раз прежде чем отправиться в ангар.

Попав в середину или низ списка команд, тактику придётся менять. В частности, ИС-2М не сможет противостоять тяжело бронированным машинам, поэтому о прямой конфронтации лучше забыть. Здесь мы имеет смысл переквалифицироваться в танк огневой поддержки.



В этом случае, нужно присмотреть качественную позицию на 1-2 линии атаки, и

прикрываясь спинами товарищей, настреливать урон по противникам. Учитывая точность орудия и радиус обзора, отсиживаться возле базы даже оказавшись внизу списка, не стоит: танк не сможет работать даже по чужому засвету, а впечатляющий разброс будет отправлять в молоко каждый второй выстрел.

Встретившись с врагом, независимо от его уровня, всегда выезжаем к нему, только повернув корпус до острого угла. Это поможет спрятать уязвимый НЛД, принимать часть урона гусеницами и бортами.

Кроме этого, нужно всегда контролировать ситуацию на мини-карте, чтобы вовремя покинуть сливное направление или поддержать команду на другом фланге. Пусть танк не может похвастаться высокими скоростными показателями, но он вполне сможет вернуться для защиты базы и сбития захвата.

Итоги: достоинства и недостатки ИС-2М

Разумеется, полностью идеальной техники в игре нет: любой танк обладает явными преимуществами, но имеет и некоторые недостатки. Предварительный анализ сильных и слабых сторон нового советского тяжа выглядит следующим образом.

Плюсы:

- Бронирование – особенно при грамотной игре и использовании рациональных углов наклона;
- Разовый урон – характерно для всех машин серии ИС;
- Подвижность – неплохая для тяжёлой техники;
- Маскировка – незаметность есть, но практической пользы от неё немного.

Минусы:

- Обзор – непринципиально для тяжа, но всё-таки;
- Низкая точность – критично для премиумной техники;
- Требование к прямоте рук – если это требование не соблюдается, техника будет страдать;

- Отсутствие льготного уровня боёв – имея пробитие в 175 мм можно лишь царапать краску на бортах машин 9-го уровня.

Появление ИС-2М в игровом магазине в качестве прем танка не совсем понятно. По сути, помимо литеры «М» в названии, что означает модернизированный вариант, по сравнению с обычным ИС-2 здесь ничего не изменилось.

Примечательно, но в реальности, после проведённого рестайлинга у танка появились приборы ночного видения, увеличился боекомплект и сменился двигатель. Кроме этого, в броне были заварены амбразуры для пистолетов, появились противогрязевые щитки. Как внесённые изменения должны помочь танку в игре, непонятно. Поэтому покупать ИС-2М можно только для коллекции.