

История танка: Проектировался как лёгкий скоростной танк разрабатывался в 1946 году. Дальнейшая разработка легендарного AMX 13.



Тактика

Технические Характеристики: Башня: О броне речи не идёт, а вот обзор 380 метров, да это достаточно много, но надо бы подкрепить рогами или просветлённой оптикой. А так же в башне сидят наводчик и командир, так что поставлять врагам нашу ватную башню ни в коем случае нельзя! (Да и вообще мы со всех сторон ватные, и подставляться нельзя) Орудие: Барабан на 6 снарядов с перезарядкой в 20 секунд. Наш средний урон с барабана 810, а за минуту мы можем сделать целых 2430 урона (Если иногда будет вылетать максимальный урон) Точность замечательная 0,36 на 100 метров. Очень хороший результат. Маневренность: даже при топовом двигателе мы очень долго разгоняемся, но набираем максимальную скорость в 60 километров в час. Топовую радиостанцию ставить необязательно (Если вы конечно не хотите потратить 9000 опыта в пустую так как ни каких преимуществ она не даёт).

Геймплей

На AMX 12 t геймплей прост и делится на 4 группы:

Первый в бою с 7 уровнями: Катаешься по карте наносишь урон различным танкам, но надо знать что перезарядка барабана 20 секунд и в безопасные моменты уходить на перезарядку. В бою можно нанести много урона и урона по разведанным.

Гайд по лёгкому танку AMX 12 t в игре World of Tanks

Автор: Administrator
24.03.2015 20:12

Второй с восьмыми: Играем так же , но не наглеем и не лезем на танки которые выше уровнем поскольку запас прочности очень маленький. Так же можно пассивно светить для этого нужно купить маскировочную сеть и рога.

Третий бой с девятыми уровнями: Это очень скучно так как нашей броне пробиваемости не хватает на 9 уровни (Некоторых даже в корму)

Четвёртый мой любимый - В укреплениях: Ну тут уже ваш командир будет командовать.